



Gruppe 5 (1/24) – Reglement Saison 2023 - Veranstaltung

Intro:

In der Slotracingsaison 2023 möchten wir mit Gruppe 5 Fahrzeugen im Maßstab 1/24 insgesamt vier Langstreckenrennen auf den Bahnen in unserer Region (Rohrbach, Abensberg, Regensburg und Langenpreising) veranstalten. Die Teilnahme erfolgt in Teams mit jeweils einem Einsatzfahrzeug.

Ein Team besteht aus mindestens zwei Fahrern und maximal aus vier Fahrern.

Format: Zeitrennen (x Minuten / Spur). Ausnahme Regensburg: Rundenrennen (x Runden / Spur).

Startgeld: 10 EUR pro Team pro Rennabend. (... bekommt jeweils der veranstaltende Club)

Maximal acht Teams pro Rennabend. Weitere Teams auf Warteliste. Teilnehmerentscheidung eine Woche vor dem Rennen. Für die Reihenfolge zählt die Anmeldung im Renntermin auf der Homepage von Hopfa-Slot (www.hopfa-slot.de). Sollte die Anmeldung aus irgendeinem Grund dort nicht funktionieren, dann gerne eine Mail an kai@sr4e.de

Bei weniger als 4 gemeldeten Teams wird die Veranstaltung abgesagt / verschoben.

Ausnahme: Regensburg, da können wir auch mit drei Teams fahren. (In Regensburg sind somit auch maximal 9 Teams möglich).

Rennablauf:

18:00 Uhr Bahnöffnung / Freies Training

19:00 Uhr Verpflegung

19:30 Uhr Fahrzeugabnahme / Parc Ferme / Qualifying nur am ersten Rennabend

20:00 Uhr Rennstart

23:30 Uhr Siegerehrung

Fahrzeiten: Insgesamt drei Renndurchgänge pro Rennabend

8 Teams -> 6 Minuten pro Spur (gefahren wird in zwei Gruppen)

7 Teams -> 7 Minuten pro Spur (gefahren wird in einer Gruppe)

6 Teams -> 8 Minuten pro Spur (gefahren wird in einer Gruppe), Regensburg zwei Gruppen.

5 Teams -> 10 Minuten pro Spur (gefahren wird in einer Gruppe)

4 Teams -> 12 Minuten pro Spur

Die Fahrzeit ist über den gesamten Rennabend möglichst gleichmäßig auf alle Teammitglieder aufzuteilen. Am ersten Rennabend der Saison wird ein Qualifying gefahren. 3 Runden auf einer definierten Spur. Hieraus ergibt sich die Reihenfolge in den Gruppen im ersten Renndurchgang.

Bei den folgenden Veranstaltungen ergibt sich die Startaufstellung zum ersten Renndurchgang nach dem Tabellenstand in der Gesamtwertung.



Gruppe 5 (1/24) – Reglement Saison 2023 - Veranstaltung

Ein Regrouping erfolgt nach jedem Renndurchgang:

Renndurchgang 1: Es startet die schnellere Gruppe

Renndurchgang 2: Es startet die langsamere Gruppe

Renndurchgang 3: Es startet die langsamere Gruppe

Jedes Team hat pro Rennabend eine im Rennen nutzbare 3 Minuten Reparaturpause. Für die Zeit gilt die in Befehlsbuch hochzählende Chaoszeit. Nach maximal 180 Sekunden wird das Rennen wieder gestartet. Die Reparaturpause ist einmalig für alle notwendigen Reparaturen einsetzbar außer einer Bodenfreiheitsanpassung / -messung im letzten Renndurchgang des Rennabends. Sobald die Reparaturpause (unabhängig von der tatsächlich verstrichenen Zeit unterhalb 3 Minuten) für ein Team verwendet wurde, sind alle weiteren notwendigen Reparaturen oder Servicearbeiten am Fahrzeug unter Rennzeit (Bahn ist mit Strom beaufschlagt) durchzuführen.

Nach einem Unfall darf auf Anforderung des Fahrers kurz der Schleifer der Unfallfahrzeuge durch den Einsetzer gecheckt werden. Sollte das im weiteren Rennverlauf nicht zielführend gewesen sein, muss unter Rennzeit repariert werden. Während der Chaosphase nach einem Unfall dürfen die Reifen nicht abgezogen werden. Erst wieder unter Rennzeit durch das Team an entsprechend definierter Stelle.

Abzug der Reifen vor Ampel-Rennstart. Ansonsten nur unter Rennzeit. Entnahme des Fahrzeuges nur an vorgesehener Stelle. Die Definition einer Boxengasse (Entnahme und Einsetzen von Fahrzeugen) erfolgt am Rennabend gemeinsam.

Am gesamten Rennabend gilt parc ferme.

Ein Einsatzfahrzeug pro Team pro Veranstaltung (Rennabend). Bei jedem Fahrzeugwechsel pro Rennabend gibt es für den Renndurchgang, in dem gewechselt wird, eine Rückversetzung um zwei Plätze im Ergebnis für diesen Renndurchgang.

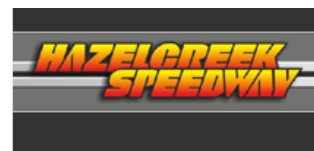
Verlorene Teile (die zum Gesamtgewicht des Fahrzeugs gehören) müssen innerhalb 10 Runden wieder montiert werden. Das Fahrzeuggewicht und die Bodenfreiheit gelten vor und nach dem Rennen. Es findet keine Bodenfreiheitsmessung seitens der Rennleitung während des Rennens statt.

Sollte die Bodenfreiheit nach Rennende nicht passen, bekommt das Team für den letzten Renndurchgang einen Abzug von 10 Runden.

Sollte das Gesamtgewicht nach Rennende unter 200g liegen, bekommt das Team für den letzten Renndurchgang einen Abzug von 10 Runden.

Es wird mit vier Einsetzern gefahren. Zusätzlich befindet sich der Rennleiter / Vertreter am PC. Jedes fahrende Team stellt einen Einsetzer. Für Reparaturen am Fahrzeug unter Rennzeit ist ein vertretender Einsetzer zu organisieren.

Die Bahnspannung beträgt 18V.



Gruppe 5 (1/24) – Reglement Saison 2023 - Veranstaltung

Es sind alle Regler zugelassen, die die Spannung zur Bahn nicht erhöhen. Die Steckerbelegung der Regler entspricht der deutschen Belegung. Die Steckplätze der Bahn sind mit 4mm Bananenbuchsen ausgestattet. Die Kabellänge des Reglers ist so zu wählen, dass jeder Teilnehmer mindestens einen Schritt vom Regleranschluß zurücktreten kann. Hierdurch wird der einwandfreie Blick eines jeden Fahrers auf die Strecke gewährleistet.

Wertung:

Das Ergebnis jedes Renndurchgangs wird in Punkte umgewandelt. (Damit werden größere Zeitabstände eliminiert und jedes Rennen ist neue, volle Attacke) -> Rennspaß pur!

Platz:	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
Punkte:	50	47	45	44	43	42	41	40

Aus insgesamt drei Punktständen ergibt sich somit das Gesamtergebnis des Rennabends.

Die Wertung erfolgt pro Teamname über die Saison (d.h. die Teamzusammenstellung kann zwischen den Veranstaltungen wechseln).

Bei Punktgleichstand zählen am Ende der Saison die jeweils besseren Platzierungen.

Es gibt kein Streichergebnis.

Das jeweilige Rennergebnis sowie die Fahrerwertung wird auf der Internetseite www.slotracing4ever.de und www.hopfa-slot.de veröffentlicht.

Rennleitung: Kai Vandr  (kai@slotracing4ever.de)